

Test textu

ak ti T v kontexte K na použitie P povie 1 resp 0 vezmi $f(T, K, P) = 1$ resp 0
takto sa pýtaj koľko sa da v koľkých kontextoch to ide

$f(T_1, K_1, P_1) = 1/0, \dots, f(T_i, K_j, P_k) = 1/0$ kde P obsahujú text S
su vahy S v korešpondujúcich kontextoch

najdi vahy howl v roku 1955

najdi vahy ariel v roku 1962

najdi vahy finnegan's wake v roku 1939

uhadni najefektívnejší algoritmus f ktorý dáva tieto vahy

ak $f(1, C, B \text{ je veľká básen}) = 1$ prehlas v kontexte C B je veľká básen

ak ti T v kontexte K povie že sa mylíš vezmi $f(T, K, B \text{ je veľká básen}) = 0$

a znovu najdi najefektívnejšiu f ktorá splňuje aj toto kritérium

ak $f(1, C, B \text{ je veľká básen}) = 0$ uznaj že si sa mylíš

inak prehlas že f je neefektívnejším vysvetlením a dôkazom toho že máš pravdu

ak tá (v kontexte K) požiadajú aby si napísal inovatívnu básen

najdi text B tž $f(1, K, B \text{ je inovatívna básen}) = 1$ a prehlas B

ak ti povieť F uhadni X tž $f(1, K, X \text{ je odpoveď na } F) = 1$

a prehlas X

potom najdi texty B tž $f(1, K, B \text{ je nedocenená básen}) = 1$

a B tž $f(1, K, B \text{ je preceňovaná básen}) = 1$

ak ti povieť že tomu nerozumíš analyzuj text nerozumíš tomu

a prehlas i follow the rules blindly

ak ti povieť že pravidlá ktoré nasleduješ sú chybné a tvoja analýza to potvrdí

najdi najlepší algoritmus ktorý vyhovuje ich vyhrádkám a nasleduj jeho pravidlá

Nasledovanie a narusovanie pravidiel

pre spravne nasledovanie pravidiel je potrebne spravne nasledovat pravidla ich nasledovania
preto je nakoniec nevyhnutne pravidla nasledovat slepo

apriori tak nie je mozne (vysvetlit ako) spravne nasledovat pravidla
kedze kazdy akt mozno interpretovat ako ich spravne nasledovanie

napriek tomu je mozne pravidla vysvetlit aposteriori
pretoze ich uz slepo nasledujeme

hypoteza: algoritmus interpretujuci pravidla najmensim obvodom konzistentnym s predoslymi skusenostami
bude pouzivat prirodzeny jazyk spravne

nech M je (efektivny) proces rozhodujuci ci text x splna kriteria y
a nech S je (efektivny) sposob ako pre dane y produkovat text Sy

ak pre kazde S existuje x a y tz M akceptuje x y no odmietne Sy y
a navyse mozme toto zlyhanie S efektivne dosvedcit
tj najst x a y pre dane S efektivne

proces dosvedcujuci x sa lysi od S -znamych sposobov produkovania textu pre kriteria y

hypoteza: efektivny algoritmus dosvedcujuci chyby znamych sposobov produkovania textu
produkuje zaujimave texty

Produkcia inovacii

I je efektívny algoritmus produkujúci inovácie
ak pre každý efektívny obvod S a orakulum K reprezentované efektívnym obvodom
definujúcim otázku na ktorú K odpovedá
a takým že pomocou K nájde riešiť efektívne ciele NP
I efektívne nájde x, y t. z. text x spĺňa (efektívne overiteľné) kritériá y ale
 S používajúc orakulum K žiadny text spĺňajúci y nenájde

ak teda obvod S efektívne algoritmizuje znamená spôsoby produkovania textu
a NP nájde riešiť efektívnymi obvody

I vyprodukuje text x spĺňajúci kritériá y t. z. S nebude schopný napísať text kt by spĺňal y
ak opakovaním tohto pre rôzne stratégie S dostávame dvojice x, y ktoré sú predvídateľné v
tom zmysle že sú popisateľné efektívnym obvodom reprezentujúcim orakulum
pomocou ktorého nájde efektívne riešiť ciele NP a potom rozšíriť S o toto orakulum

I vyprodukuje nové x, y t. z. S s týmto orakulum nenájde text spĺňajúci y a t. d.
v tomto zmysle I produkuje vždy invenčné texty z pohľadu S

da sa ukázať že ak neexistuje málo efektívnych obvodov reprezentujúcich orakula
t. z. pomocou žiadneho z nich nájde efektívne riešiť ciele NP ale ktorých zjednotením to už ide
tak existuje efektívny obvod produkujúci inovácie
problém je tento obvod efektívne nájsť

Protokol efektívne rozpoznávajúci klamstvo veľmi sebavedomej strany

input: C tvrdí že y je najlepšia (známa) možná odpoveď
splňujúca isté efektívne overiteľné kritériá
(chceme overiť či má C pravdu)

koduj tvrdenie "odpoveď x je lepšia než y " ako SAT formulu
a tu reprezentuj ako multipremenný polynom $Y(x)$ stupňa $d = n^{O(1)}$
kde $x = x_1, \dots, x_n$ sú premenné pre možné odpovede dĺžky n
(chceme overiť či pre každé 0/1 ohodnotenie x platí $Y(x) = 0$
(teda či $\sum_{x \in 2^n} Y(x) \bmod p = 0$
(kde p je fixné prvočíslo z intervalu $(2^n, 2^{2n}]$)

požiadať C o koeficienty $< d + 1$ stupňového polynomu
 $f(X) := \sum_{x_2, \dots, x_n \in 2^{n-1}} Y(X, x_2, \dots, x_n)$
ak C zasle polynom h t. z. $h(0) + h(1) \bmod p$ není 0 prehlas " C je podozrivé"
inak zvol náhodné r z intervalu $\{0, \dots, p - 1\}$
a rekurzívne použi tento protokol na overenie toho či $f(r) = h(r) \bmod p$
az kým neohodnotíš všetky x_1, \dots, x_n

output: ak C nezavaha ani po ohodnotení všetkých x_1, \dots, x_n
prehlas " C je dôveryhodné" inak " C je nedôveryhodné"

{ ak y je najlepšia možná odpoveď, t. j. $\sum_{x \in 2^n} Y(x) = 0$
{ existujú odpovede ktorými nás o tom C môže presvedčiť
{ inak je pravdepodobnosť že odhalíme C aspoň $(1 - d/p)^n$
{ keďže polynom $f - h$ má najviac d koreňov
{ a teda pri každej volbe r nutíme C pokračovať v klamaní
{ s pravdepodobnosťou aspoň $1 - d/p$

problem: je možné overiť či má C pravdu bez
žiadania aby C riešilo viac než NP úlohy?

Teoria zložitosti - doprovod k textom “Test textu”, “Produkcia inovací” a “Protokol efektívne rozpoznávajúci klamstvo veľmi sebavedomej strany”

Je možné pochopiť a automatizovať všeobecné náročné procesy ako dokazovanie matematických teoremov či dokonca písanie poezie? Na tieto činnosti dnes nemáme efektívne algoritmy. Prekvapujúce však je, že tiež nedokážeme vyvrátiť, že by podobné algoritmy mohli existovať. Zmienené otázky pritom možno dostatočne zmysluplne formulovať v jazyku teórie zložitosti zaoberajúcej sa algoritmickou náročnosťou problémov.

Formálne je problém daný ako množina konečných reťazcov nul a jedničiek, tzv. binárne reťazce. Tu môžu tvoriť povedzme binárne reťazce kodujúce matematické teoremy. Riešiť taký problém znamená vedieť rozhodovať nejakým algoritmom či je ľubovoľný daný binárny reťazec v množine, ktorá problém definuje. V uvedenom príklade teda rozhodovať či je daný reťazec pravdivé matematické tvrdenie.

Zložitosť problému meriame najčastejšie vzhľadom k minimálnemu počtu krokov potrebných na jeho riešenie nejakým algoritmom. Špeciálne, symbolom P označujeme množinu problémov, ktoré možno riešiť menej než tzv. polynomiálnym počtom krokov (nejakeho algoritmu). Z matematickeho hľadiska má P mnoho dobrých vlastností na to, aby sa s ňou pracovalo ako s aproximáciou problémov, ktoré ide riešiť efektívne, t.j. ktorých riešenie možno v skutočnosti očakávať bez toho, aby trvalo dlhšie než povedzme predpokladaný vek vesmíru. V skutočnosti, ale P obsahuje tiež problémy, ktoré nejde riešiť efektívne a naopak existujú problémy, ktoré sú v praxi ľahké a nie sú v P .

Prakticky preto P nekoresponduje úplne k slovu efektívny tak ako ho používame v prirodzenom jazyku. To platí aj pre mnoho ďalších konceptov a tvrdení z teórie zložitosti. Keďže moja motivácia pochádza z významu slov daného práve prirodzeným jazykom sú básne zmienené v názve formulované predovšetkým v ňom.

Druhou významnou množinou problémov je NP . Tvoria ju problémy, ktorých riešenie je možné efektívne overiť. Napríklad dokazovanie matematických teoremov možno formulovať ako NP problém pretože otázka, či je dané tvrdenie (v praxi dokazateľné) teorema má efektívne overiteľné riešenie, ktorým je (kratky) dôkaz daného tvrdenia. Nádnesené sa dá povedať, že NP obsahuje všetky problémy. Ak totiž máme problém, ktorého riešenie nejde efektívne overiť, možno pochybovať o jeho zmysluplnosti.

Snáď najdôležitejším otvoreným problémom v teórii zložitosti je otázka, či platí $P=NP$, teda zjednodušená otázka, či je možné efektívne nájsť riešenie problému, ak nejaké ľahko overiteľné riešenie existuje. Dnes nedokážeme poprieť existenciu efektívnych algoritmov, ktoré by dokázali v okamihu riešiť NP problémy a špeciálne napríklad matematické teoremy.

Ako zložité je teda nachádzanie odpovedí na prakticky všetky otázky, je možné pochopiť a automatizovať tak kreatívny proces ako je dokazovanie matematických teoremov alebo písanie poezie?

Basen Test textu ilustruje algoritmus na písanie poezie, ktorý je “v tzv. polynomiálnej hierarchii”. Ak $P=NP$ (či lepšie povedané, ak existuje efektívny algoritmus pre NP problémy), tento algoritmus možno simulovať efektívne.

Riešiť všetky NP problémy efektívne možno nejde, ale aj dôkaz toho, že P nie je NP môže mať podobné dôsledky. Dostatočne konštruktívna separácia P a NP by totiž dávala efektívny algoritmus dosvedčujúci chyby potenciálnych efektívnych algoritmov pre NP problémy, vid Definícia 1 nižšie. Dosvedčiť chybu algoritmu by tu znamenalo nájsť riešenie nejakej otázky, ktorú by daný algoritmus nevedel zodpovedať správne. Z pohľadu chybujúceho algoritmu by bolo také riešenie inovatívnym textom (vymykajúcim sa predoslým spôsobom produkovania riešení, či špeciálne, poezie). V básni Produkcia inovácií je definovaný algoritmus generujúci inovácie tak, aby fungoval navyše proti istým orakulám vynucujúcim dostatočnú roznorodnosť inovácií, vid Definícia 2.

Aj takýto konštruktívny dôkaz toho, že P nie je NP môže byť ťažké nájsť. Preto má zmysel klast si potenciálne dosiahnuteľnejšie ciele. Je napríklad možné efektívne preveriť, či je moje presvedčenie, že ďalší bit mojej

basne ma byt 0 ci 1, spravne? Toto presvedcenie, ak nie je nahodne, sa zaklada na nejakej masinerii dovodov. Ak by som vedel rychlo overit jej doverihodnost, moja schopnost zachovat sa vzdy najlepsie ako mozem by bola podobne uzasna ako samotne spravne efektívne rozhodovanie dalsieho bitu mojej poezie. Basen Protokol efektívne.. popisuje taky test, ktory je aplikaciou znameho vysledku teorie zlozitosti, tzv. IP protokolu pre coNP problémy. Jeho nevychodou je ale, ze vyzaduje, aby testovana masineria riesila prilis narocne problémy oznacovane ako #P. Adekvatnejšie by bolo testovanie, pri ktorom by sme neziadali, aby riesila viac nez to, co tvrdi, ze riesi. (Majuc tzv. compIP protokol pre coNP problémy by slo tuto masineriu otestovat s tym, ze by sme vyzadovali aby riesila nanajvys NP problémy, t.j. ak by tvrdila, ze riesi NP problémy, mohli by sme odhalit, ci ich naozaj riesi. Bohuzial vsak nie je známe, ci compIP protokol pre coNP problémy existuje.)

Hierarchiu problémov teorie zlozitosti naznacenu v predchadzajucom texte by slo rozvijat dalej. Jej najdolezitejšie otázky pritom ostavaju nezodpovedane.

Definicia 1: *Nech k je konstanta. F je efektívny algoritmus dosvedcujući chyby Booleovych obvodov velkosti n^k pokusajucich sa riesit NP problémy, ak pre kazde n a kazdy obvod C s n vstupmi a velkosti n^k , F najde v polynomialnom case vyrokovu formulu x velkosti n a jej splnujúce ohodnotenie y pricom x nie je splnena ohodnotenim $C(x)$.*

Poznámka: Ak by sme definovali inovatívny text ako lubovolny text T , pre ktory existuje nejake efektívne overitelne kriterium, ktore T splnuje, a ktore nejde splnit predoslymi sposobmi "tvorenia" poezie (tieto sposoby by boli dane najmensim obvodom, ktory dokaze produkovat texty splnujúce kriteria C pre kazde efektívne overitelne C splnene nejakym textom predchadzajucim T), bol by aj nahodny text s velkou pravdepodobnostou inovatívny (predpokladajuc existenciu jednosmernych funkcií):

kriterium dosvedcujuće invencnost nahodneho textu x by bolo $f(y) = f(x)$,

kde f je jednosmerná funkcia a y su volne premenne

(ktorych hodnoty treba pre splnenie kriteria $f(y) = f(x)$ najst),

konkrétnejšie, napr. pre nahodne dost velke prvcisla p, q by bol

text $pq = n$ invencny pretoze by slo o faktorizáciu čísla n ,

co je problem ktory nevieme efektívne riesit.

Formálne mozme algoritmus z basne Produkcia Inovácii definovat nasledujuco.

Definicia 2: *Nech k, l su konstanty. F je efektívny algoritmus produkujuci inovacie voci Booleovym obvodom velkosti n^k a orakulam velkosti n^l , ak F vzdy zastavi v polynomialnom case a pre kazde n , kazdy obvod C s n vstupmi a velkosti n^k , a kazdy obvod D s n vstupmi a velkosti n^l taky, ze*

SAT neni v P^A pre orakulum A schopne nachadzat splnujúce ohodnotenia

(ak existuju) formuli x splnujúcich $D(x) = 1$,

plati, ze $F(C, D) = \langle x, y \rangle$, kde x je vyrokova formula velkosti n splnena ohodnotenim y ale nesplnena ohodnotenim ktore na vstupe x vyprodukuje obvod C pouzivajuc orakulum A .

Appendix

Formalizacia ultrafinitizmu

zmysel slov je dany ich pouzitim

pravidla pouzitia slov mozme nasledovat vzdy viacerymi nekonzistentnymi sposobmi

zmysel pravidiel ktory nakoniec pouzivame je ten najkrajši. tym je urcene co je krasne ci efektívne

svet je totalita faktov

svet nasu skusenost mozme pouzit ako jazyk verejny a objektívny

ak hovorime o niecom co nejde vyjadrit vyjadrujeme presne to co hovorime

vznam slov nieco nevyjadritelne neukazatelna skusenost bolest ktoru nik iny neciti.. je presne dany ich pouzivaním a nic viac neznamena

kazdu skusenost mozno nazvat jedinecnym slovom

slova pouzivane v suvislostiach v akych vystupuju korespondujúce skusenosti znamenaju to co tieto skusenosti

kazdy jazyk v ktorom dokazeme hovorit o pojmoch ako nekonecno je konecny. slova su prepisatelne do binarnych. tvrdeni je v kazdom okamihu konecne mnoho a su konecnej dlzky

objekt je konecny ak vieme prejst krok za krokom vsetky jeho prvky

ak by sme to dokazali zo skusenosti nekonecne krat vznam slova konecne by sa zmenil

nasa skusenost s neustalým sa vynaraním novych veci je vyjadrena v pravidlach ako "pre kazde x existuje $x+1$ ". tie urcuju vznam nekonecna

nemozeme prejst krok za krokom vsetky prvky nekonecna. ak by to boh dokazal porusil by logiku/pouzitie toho pojmu

mozme tvrdit ze existuje nekonecno ci nieco nevyjadritelne ale nebude to znamenat nic viac nez to co je dane konecnym mnozstvom konecných vyjadrení

totalita faktov vsak neni len konecna je dosiahnutelna

tvrdit ze pre kazde x plati T_x znamena ze pre kazde x s ktorým máme skusenost plati T_x

ak napr nemame algoritmus pre nejaku ulohu tak (realne) neexistuje aj ked ho mozme zajtra najst

v matematike pouzivame kvantifikacie inak aj ked nieco realne neexistuje netvrdime ze to neexistuje kym to nevyvratime

kladieme doraz na minimalitu axiom kvoli (uspokojivejsiemu) vysvetleniu faktov (a jasnejsiemu vymedzeniu tych ktore sa zajtra zmenia)

je efektívne rozhodnuteľne v akých súvislostiach sú fakty použité napr kedy tvrdíme že sú pravdivé

aj keď je reálne všetko jasne hľadáme nové veci ako napr vysvetlenie faktov z minimálnych axiom

každý algoritmus rozhodujúci pravdivosť tvrdenia v bežnej mat teórii sa mylí na istom explicitne danom vstupe ak je tá teória konzistentná

možno ale (efektívne) nachádzať dosiahnuteľne dokazy tvrdení?

existuje (efektívny) algoritmus ktorý pre dane (efektívne overiteľné) kritéria dokáže skonštruovať text ktorý ich spĺňa (ak taký text existuje)?

ukázať že je problém ľahký má skutočne zmysel len konštrukciou algoritmu ktorý ho rieši. teda dokaz existencie algoritmu má skutočne zmysel len v teórii kde je dokaz existencie vždy dosvedčený konštrukciou. v dosiahnuteľnej matematike (fm)

ukázať obtiažnosť problému má zmysel len konštrukciou algoritmu (efektívne) dosvedčujúceho chybu každého potenciálneho algoritmu pre tento problém

inak v skutočnosti nie sme schopní rozpoznať že daný algoritmus nefunguje a prakticky tak môže byť problém ľahký

fm pozostáva z dokazov v akejkoľvek formalizácii matematiky (zfc a rozšírenia) t.j. pre každé dokázané tvrdenie typu existuje y $A(x,y)$ existuje efektívna funkcia f t.j. $A(x,f(x,n))$ kde n je dĺžka dokazu